



Le Syndicat des Travailleurs et Travailleuses du Jeu Vidéo

The Video Game Workers Union of France  
communication-publique@stjv.fr  
www.stjv.fr

**POUR DIFFUSION IMMEDIATE / FOR IMMEDIATE RELEASE**

(See below for English version)

## **Eugen Systems licencie 6 travailleurs impliqués dans un conflit avec la direction**

Le 21 décembre 2018

Le 19 décembre, 6 employés de Eugen Systems ont été licenciés, soit un quart des effectifs restants de l'entreprise (21 personnes). Début 2018, l'entreprise comptait une cinquantaine d'employé·e·s.

Bien que les licenciements soient en apparence déconnectés du différend salarial qui oppose Eugen Systems à une partie de ses équipes, nous estimons qu'il s'agit d'un acte de représailles en prévention de la poursuite au prud'hommes intentée par 15 personnes travaillant ou ayant travaillé à Eugen Systems et soutenues par le STJV. L'affaire devrait être portée devant les tribunaux en mars 2019.

Le différend a débuté fin 2016 lorsque les équipes de Eugen Systems ont réalisé qu'elles étaient payées moins que le salaire minimum prévu par SYNTEC, convention collective en vigueur dans l'entreprise. Les employé·e·s d'Eugen Systems demandent alors un ajustement rétroactif de leurs salaires en accord avec la loi.

Par exemple, un employé d'Eugen Systems titulaire d'un diplôme bac+5 spécialisé en jeu vidéo et ayant deux ans d'expérience était payé environ 21 600€ brut par an. Dans sa situation, le minimum applicable est d'environ 28 200€ brut, ce qui est bien supérieur. Ces bas salaires sont particulièrement problématiques à Paris, l'une des villes les plus chères du monde.

Le 14 février 2018, après 15 mois de négociations n'ayant mené nulle part, la moitié du studio (21 personnes sur 44) décide de se mettre en grève après avoir reçu une énième fiche de paie inférieure aux

revendications. La grève se terminera le 3 avril après un retentissement dans la presse internationale et une forte mobilisation autour des grévistes. Aucune avancée n'ayant été faite, le différend est amené aux prud'hommes.

Les six employés licenciés le sont au motif d'avoir dégradé l'ambiance ou tenu des propos insultants sur un chat privé dans une conversation restreinte. Tous les six avaient participé à la grève.

## **Eugen Systems sacks 6 workers involved in ongoing pay dispute**

December 21, 2018

On the 19th of December, 6 workers were fired by Eugen Systems. This represents almost a quarter of the 21 employees left at Eugen. At the beginning of 2018, Eugen Systems staff numbered around 50.

Although the firings were apparently unconnected with the ongoing dispute over pay, we believe that this was an act of retaliation and a preemptive move by management ahead of a case over low pay being brought against Eugen Systems by 15 employees as well as the STJV. The case is due to go before the labour tribunal in March 2019.

The dispute began towards the end of 2016 when Eugen Systems workers discovered they were being paid less than the mandated minimums set out by their employment contracts, which are governed by national pay agreement that covers the IT sector, including video game workers. Eugen workers asked for back pay and salary adjustments to bring their pay into line with the legal minimums.

A typical example is one Eugen Systems employee with a Master's degree in games and two years' industry experience who was being paid a salary of around 21,600 € (24,777 USD) per year. Such a salary is well under the already low minimum salary applicable in France for such a worker, which is around 28,200 € (32,348 USD).

On February 14<sup>th</sup>, 2018, after 15 months of negotiations that had gone nowhere, almost half the studio (21 workers out of a remaining 44 by that time) decided to take strike action upon receiving yet another pay slip showing they had been paid less than they were entitled to.

The strike ended on April 3<sup>rd</sup>, after having garnered international press coverage and support. With no progress made, the dispute was taken to the labour tribunal.

Low pay is a serious problem in the French games industry. This is particularly felt by game developers working in Paris, which is one of the world's most expensive cities. Eugen Systems' studio is located in central Paris.

The 6 workers were fired under the pretext of having negatively affected the mood (“dégradé l'ambiance”) of the studio and used insulting language in a conversation that took place in a private chat channel. All 6 were participants in this year's strike.